

## **1. Область применения программы**

Рабочая программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС СПО **09.02.01 Компьютерные системы и комплексы**, входящей в укрупненную группу специальностей **09.00.00 Информатика и вычислительная техника**.

Рабочая программа составляется для очной, заочной, заочной с элементами дистанционных образовательных технологий формам обучения.

## **2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы**

Дисциплина входит в состав дисциплин общепрофессионального цикла.

## **3. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:**

В результате освоения вариативной части дисциплины обучающийся должен уметь:

- создавать и обрабатывать двумерные и трехмерные изображения;
- использовать пакетную обработку и автоматизацию операций с графическими объектами;
- создавать статические и динамические объекты;
- подготавливать макеты к печати.

В результате освоения вариативной части дисциплины обучающийся должен знать:

- области применения компьютерной графики;
- технические и программные средства компьютерной графики;
- форматы хранения графической информации;
- цветовые модели и режимы;
- информационные модели изображений;
- основные приемы работы в графических редакторах.

## **4. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:**

Максимальная учебная нагрузка обучающегося 78 часов, в том числе:  
- обязательная аудиторная учебная нагрузка обучающегося 56 часов;  
- самостоятельная работа обучающегося 22 часа.

## **5. Содержание дисциплины**

- Тема 1.1 Введение в компьютерную графику
- Тема 1.2 Виды компьютерной графики
- Тема 1.3 Физические основы компьютерной графики
- Тема 1.4 Двумерная графика
- Тема 1.5 Трехмерная графика